

## Интерактивная теплочувствительная панель «Домашние животные»



№ п/п	Характеристика	Значение
1	Габаритные размеры	Не менее 72x51,5x8см.
2	Цвет торцевой части	зеленый
3	Звуковоспроизводящий динамик и разъем под питание	Наличие на боковой стороне панели
4	Материал изготовления	ЛДСП, оргстекло с УФП нанесением на лицевой стороне.
5	Количество озвучиваемых (интерактивных) элементов	12 шт.
6	Количество элементов с подсветкой	4 шт.
7	Сенсорные датчики	12 шт.
8	Питание от сети 220В	наличие
9	Программируемый электронный модуль	наличие
10	Готовность панели к работе сигнализирует подсвечиваемое название в верхней правой лицевой части панели.	Наличие
11	Количество животных, изображенных на лицевой стороне панели, имеющих теплочувствительный датчик обозначенный элементом в виде сердечка	Не менее 9
12	Количество тематических рисунков, изображенных на лицевой стороне панели, имеющих теплочувствительный датчик обозначенный элементом в виде кружка	Не менее 3
13	Для активации сенсорного датчика и дальнейших занятий с панелью, необходимо прикоснуться пальцем к обозначенному элементу на лицевой стороне панели. Чувствительность датчика настроена на выделенную область в пределах элемента тематического рисунка	Соответствие
14	При первом прикосновении будет воспроизведено название элемента, до которого дотронулись, у светящихся элементов сработает подсветка. При повторном нажатии на этот же элемент воспроизведется звук, который это животное издает в природе, у светящихся элементов	Соответствие

	сработает подсветка.	
15	<p>В панели реализована интерактивная игра – загадки. При включенной панели, после взаимодействия с ней через 5 сек. после бездействия воспроизводится одна из детских загадок про элементы, изображенные на панели. Отгадав загадку, малыш должен нажать на теплочувствительный датчик элемента, к которому относится данная загадка. Если ответ верный, вы услышите один из 2х подтверждающих звуковых сигналов и аплодисменты. Если ответ не верный, малышу будет предложено попробовать еще раз, так же по средствам одного из 4х звуковых сигналов. В случае если игра не продолжается панель прощается с малышом «Ладно, поиграем в другой раз»</p>	Соответствие